|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 8주차 | **기간** | 20504~200510 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Monster, Trap 객체 클래스 구현  인게임 ui 로고 제작 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

Monster, Trap클래스 구현

함정설치 패킷보낼시 서버에서 함정 객체 생성

인게임 ui에 사용될 이미지 수정 작업

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 9주차 | **다음기간** | 200511 ~ 200517 |
| **다음주 할 일** | Monster 이동을 계산할 스레드 생성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |